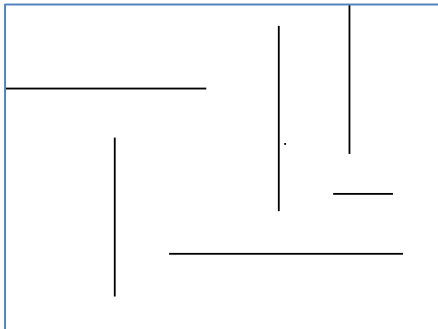


# Halloween Doolhof

Maak eerst een achtergrond met muren die allemaal dezelfde kleur hebben.



Voeg nu een sprite (pompoen) toe. Je kunt ook sprites van internet downloaden. Zet de sprite in het midden van het speelveld.



We gaan nu zorgen dat je de pompoen met de pijltjes kunt bewegen. Voeg onderstaande code aan de pompoen toe



Je kunt nu de pompoen bewegen. De muren houden de pompoen alleen nog niet tegen. Door de volgende code toe te voegen, hoor je een geluid als je de muur raakt (maar je kunt er nog steeds doorheen).



Pas deze code zo aan, dat je ook niet meer door de muur heen kunt.

De pompoen wil graag in de schaal liggen. en zet die in het speelveld. Het spel is  
 De pompoen wil graag in de schaal liggen. Bij het einde van het spel, verandert de achtergrond naar een grote pompoen. Maak een nieuwe achtergrond met een pompoen, bijvoorbeeld zoals hieronder.



Voeg als sprite een schaal toe over als de pompoen in de schaal ligt.



Om te zorgen dat de achtergrond verandert en het spel eindigt, moet je het volgende script aan de schaal toevoegen



Natuurlijk kun je dit spel op allerlei manieren aanpassen. Bijvoorbeeld door de pompoen te laten groeien, zodat het moeilijker wordt om door het doolhof te gaan. Je zou de pompoen weer kunnen laten krimpen als deze een snoepje opeet. Deze snoepjes kun je in het doolhof neerzetten (sprites).